Template Jeu

**Résumé**

***Type de Jeu:***

***Style (Visuel, Auditif):***

***Nombre de Joueurs:***

***Public Visé (Précis):***

**Pitch (Texte court très clair expliquant le jeu.):**

*[Où ? Quand ? Quoi ? Comment ? Pourquoi ? Pour quoi ? Attrait]*

**Description Appronfondie:**

***Univers***

***Personnages***

**Story Line:**

*[Pas plus d’une phrase par événement. C’est synthétique.]*

**Game Design**

***Interfaces***

***Mécaniques***

***Environnements***

***Attrait de Réflexion***

*[Que fait que ce jeu sera intéressant à réfléchir sur, dans le même genre qu’un NieR:Automata, Alice:Madness Returns, ou d’un The Evil Within ?]*

**Informations Additionnelles**